



## REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DE FÚTBOL SALA

### **ARTÍCULO 1º.-**

Cuando en esta especialidad sean 8, 12 o 16 equipos los inscritos, se realizarán liguillas previas formándose 2 o 4 grupos.

- 2 grupos de 4 equipos para 8, inscritos.
- 3 grupos de 4 equipos para 12 inscritos (Los tres primeros de cada grupo juntamente con el mejor segundo, de todos ellos, jugarán las semifinales el sábado por la tarde).
- 4 grupos de 4 equipos, para 16 inscritos.

Jugándose por el sistema de todos contra todos, a un solo partido.

### **ARTÍCULO. 2º.-**

Los partidos comprenderán dos tiempos de 25 minutos cada uno a reloj corrido (tanto en fase previa como en fase final), quedando entendido:

- a) Que el árbitro deberá añadir a cada periodo de tiempo el que estime que haya sido perdido a consecuencia de sustitución, al sacar del campo a jugadores lesionados, pérdida de tiempo u otras causas.
- b) El descanso entre los dos tiempos no podrá exceder de los 5 minutos.
- c) En cada periodo se concederá un tiempo muerto de un minuto de duración a cada equipo.
  - a. Los tiempos muertos solicitados, dentro de los 5 últimos minutos del partido (2º periodo), serán a reloj parado.
  - b. El colegiado advertirá a los capitanes de los equipos cuando se entre en los 5 últimos minutos del partido.
- d) Los partidos finales de liguilla previa del mismo grupo, se intentarán jugar a la misma hora.

### **ARTÍCULO. 3º.-**

En la liguilla previa, se concederán 3 puntos al equipo vencedor, 0 puntos al perdedor y 1 punto a ambos equipos en caso de empate a goles.



#### **ARTÍCULO. 4º.- Desempates liguillas previas.**

Si al realizarse la clasificación final de la liguilla previa, se produjera empate a puntos entre dos ó más equipos, según las especialidades enumeradas en el artículo 1º de este reglamento, el mismo se deshará de la siguiente forma:

- Coeficiente de goles a favor y en contra de cada uno.
- Mayor nº de goles marcados
- Mayor nº de goles encajados
- Deportividad.
- Computo de media de mayor edad entre sus jugadores (Quedando exentos delegados, entrenadores, etc.)
- Sorteo

#### **ARTÍCULO. 5º.- Desempates Fase Final o Eliminatorias.**

Si al finalizar el partido de esta Fase se produce un empate a goles, este se deshará lanzando una tanda de 5 penaltis por cada equipo. Si se produce empate en la tanda de penaltis se seguirán lanzando uno por equipo hasta que se produzca el desempate.

#### **ARTÍCULO. 6º.-**

El partido final comprenderá dos tiempos de 25 minutos cada uno. Si al término indicado concluye en empate, se procederá a jugar una prórroga de 10 minutos dividida en dos tiempos de 5 minutos cada uno, de persistir el empate al finalizar la prórroga, se procederá al lanzamiento de penaltis de acuerdo con lo indicado en el artículo. 5º.

#### **ARTÍCULO. 7º.-**

En cada partido podrán ser inscritos en el acta un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 4, pudiendo ser sustituidos tantas veces como se considere necesario.



### **ARTÍCULO. 8º.-**

Si a la hora prevista para iniciar el partido, no se hallan en disposición de iniciar el partido un mínimo de 4 jugadores por equipo, el árbitro cerrará el acta por INCOMPARECENCIA del equipo que no reúna este requisito.

### **ARTÍCULO. 9º.-**

Si durante el partido por expulsiones o lesiones, un equipo se queda con menos de 4 jugadores en el terreno de juego, el árbitro dará el partido por finalizado por inferioridad numérica.

A efectos de resultados y clasificaciones, si el equipo que se queda con menos de 4 jugadores va perdiendo, se dará como válido el resultado habido hasta aquel momento, siempre que haya una diferencia de 3 goles. Si va ganando o empatando, se dará vencedor al equipo contrario por el resultado de 3-0

### **ARTÍCULO. 10º.-**

Las fichas de cada equipo, serán presentadas al colegiado del encuentro obligatoriamente, como mínimo con 15 minutos de antelación al inicio del partido. Salvo en el caso del retraso previsto en el artículo. 7º, apartado C, (Normas y Reglamento General para todos los Deportes), que serán entregadas al Colegiado en el mismo momento de llegar a las instalaciones deportivas.

### **ARTÍCULO. 11º.-**

Cualquier equipo podrá solicitar al árbitro que realice revisión de fichas para verificar la identidad de jugadores. Esta revisión podrá solicitarse y realizarse antes del inicio del partido o durante el descanso. Las revisiones de fichas y los cambios de jugadores podrán solicitarlos el Representante o Delegado del equipo.

### **ARTÍCULO. 12º.-**

Todos los partidos serán dirigidos por 2 árbitros más un auxiliar de mesa, de las distintas Comunidades, ó de otro estamento acordado.



### **ARTÍCULO. 13º.-**

**CODA**, organizadora de los Campeonatos, facilitará dos balones para la celebración de los partidos oficiales, en cada terreno de juego, uno por cada equipo, con los cuales se jugarán todos los partidos, y una vez acabado el campeonato quedarán en poder de los equipos. Estos deberán traer sus propios balones para las fases de entrenamiento o calentamiento.

### **ARTÍCULO. 14º.-**

Las reglas de juego por la que se regirán estos Campeonatos son las actuales en cada momento de la Real Federación Española de Fútbol (Subcomité Fútbol- Sala).

Salvo las siguientes excepciones:

#### **SAQUE DE BANDA**

- a) Cuando el Balón atraviere enteramente las líneas laterales, sea por el suelo o por el aire, su retorno a la cancha se hará mediante un lanzamiento con las manos desde el lugar exacto donde salió el balón en cualquier dirección y por el jugador el equipo contrario a aquel que lo tocó por última vez.
- b) El jugador que ejecuta el lanzamiento debe hacerlo de frente a la cancha y con una parte de cada pie apoyada en el suelo y desde el lado de afuera de la línea lateral. El lanzador tendrá que usar ambas manos y lanzar el balón desde detrás de su cabeza hacia delante, debiendo tener los pies situados perpendicularmente a la línea de banda.
- c) El balón estará en juego así que fuese lanzado. El lanzador, sin embargo, no podrá tocarlo por segunda vez hasta que aquel no fuese tocado o jugado por otro jugador.
- d) De un lanzamiento lateral, no podrá ser logrado gol directamente. No será válido el gol resultante de un lanzamiento lateral hacia el interior del área contraria a menos que el balón haya sido jugado por un jugador, excepto el portero.

#### **SANCIÓN**

- a) Si el saque de banda no ha sido efectuado correctamente será ejecutado por un jugador del equipo contrario.



- b) Si el saque de banda es ejecutado desde otra posición que no sea el punto donde el balón pasó la línea de banda, será entonces efectuado por un jugador del equipo contrario.
- c) Si el saque de banda no es realizado de un tiempo de 5 (cinco) segundos, una vez que el ejecutante ha tomado posesión del balón, será lanzado por un jugador del equipo contrario.
- d) Si el lanzamiento de banda es efectuado contra la portería contraria y el balón penetra en la misma sin haberlo tocado nadie, se lanzará un saque de meta.
- e) Si el lanzamiento de banda es efectuado contra la portería contraria y el balón entra a gol después de haberlo tocado solo el portero, se efectuará un lanzamiento de esquina contra el equipo defensor desde el lugar más cercano a donde entró el balón a gol.
- f) Si el lanzamiento de banda es efectuado contra la portería propia y el balón entra sin haberlo tocado nadie, se efectuará un saque de esquina desde el lugar más cercano a donde penetró el balón en la portería.
- g) Si se lanza un saque de banda contra la portería propia y el balón es tocado por cualquier jugador, incluido el portero, antes de entrar a gol, será válido el tanto.

### **SAQUE DE ESQUINA**

- 1) Cuando el balón traspase enteramente la línea de fondo excluida la parte comprendida entre los postes de meta y el travesaño y en las condiciones en que legalmente es conquistado un tanto, por el suelo o por alto después de haber sido tocado o chutado por última vez por un jugador del equipo defensor, será lanzado un lanzamiento de esquina.
- 2) El lanzamiento de equina será ejecutado por uno de los componentes del equipo atacante usando ambas manos y haciendo pasar el balón por encima de su cabeza trayéndolo de atrás, antes de ejecutar el lance. Parte de los pies quedará apoyado en el suelo, del lado de fuera de la cancha y el lanzador tendrá su frente vuelta hacia el vértice del ángulo formado por las líneas laterales y de fondo, en el punto en que se unen.
- 3) No será válido el gol resultante de un lanzamiento de esquina, a menos que el balón haya sido tocado por un jugador, exceptuando el portero.



### SANCIÓN:

- a) Si el saque de esquina no ha sido ejecutado correctamente, será ejecutado un saque de meta por el quipo contrario.
- b) Si el saque de esquina no es ejecutado dentro de un tiempo de 5 (cinco) segundos, una vez que el ejecutante ha tomado posesión del balón, el árbitro marcará un saque de banda a favor del equipo contrario.
- c) Si al lanzar un saque de esquina el balón entra a gol habiéndolo tocado solo el portero, se efectuará un saque de esquina desde el lugar más cercano por donde entró el balón a gol.

### **SAQUE DE META**

- 1) Cuando el balón en su totalidad haya traspasado la línea de meta, excluida la parte comprendida entre el travesaño y los postes del marco, ya sea por tierra o por aire, habiendo sido jugado en último término por un jugador del equipo atacante, será concedido un saque de meta.
- 2) El saque de meta lo realizará el guardameta, poniendo el balón en juego únicamente con la mano, desde el interior del área de penalti.
- 3) Se considera correcto el saque de meta cuando el balón haya sido salido del área de penalti. Los jugadores del equipo contrario, deberán quedarse fuera del área de penalti hasta que el balón este en juego.

### SANCIÓN:

- a) Si el balón traspasa la mitad del terreno de juego sin haber sido jugado o tocado por un jugador y sin haber tocado el piso, el árbitro marcará un tiro libre a favor del equipo contrario desde el punto sobre la línea de medio campo por donde traspasó el balón.

### **ARTÍCULO. 15º.-**

Todos los equipos están obligados a llevar al Campeonato dos uniformes distintos, el oficial y el de repuesto. De coincidir deberá cambiar el equipo que esté en segundo lugar en el cuadro técnico de partidos.